

# Информация & Компьютер

*Составила презентацию:  
Кулик Оксана Николаевна,  
учитель информатики*

## Формы:

- текстовая
- графическая
- звуковая
- мультимедийная
- числовая

## Информационные процессы:

- получение
- обработка
- хранение
- передача
- применение

# Понятие

Информация - это сведения об окружающем нас мире

# Информация



## Виды:

- зрительная
- слуховая
- обоняние
- осязание
- вкусовая

## Свойства:

- объективность
- достоверность
- полнота
- актуальность
- полезность
- понятность
- субъективность

# Задание 1. Установите соответствие между свойствами информации и их описаниями

1) <b>Объективность</b>	А) Информация выражена на языке, доступном для получателя
2) <b>Достоверность</b>	Б) Информация позволяет получателю решать стоящие перед ним задачи
3) <b>Актуальность</b>	В) Информация важна, существенна в настоящий момент времени
4) <b>Полезность</b>	Г) Информация достаточна для понимания ситуации и принятия решения
5) <b>Понятность</b>	Д) Информация отражает истинное положение дел
6) <b>Полнота</b>	Е) Информация не зависит от чьего либо мнения
7) <b>Субъективность</b>	Ж) Информация зависит от чьего либо мнения

1) Е

2) Д

3) В

4) Б

5) А

6) Г

7) Ж

# Информационные процессы и устройства компьютера

Получение (ВВОД)	Хранение	Обработка	Передача (ВЫВОД)
Человек → Компьютер	Системный блок	Системный блок	Компьютер → Человек
<p>Клавиатура Мышь Сканер Web-камера Микрофон</p>  <p>УСТРОЙСТВА ВВОДА</p>	<p>Оперативная память</p>  <p>Долговременная память (винчестер, жесткий диск)</p> 	<p>Процессор</p> 	<p>Монитор Колонки Наушники Принтер Проектор</p>  <p>УСТРОЙСТВА ВЫВОДА</p>

## Подпишите основные части компьютера

- 1) Монитор
- 2) Принтер
- 3) Колонки
- 4) Клавиатура
- 5) Жесткий диск
- 6) Мышь
- 7) Дисковод
- 8) Оперативная память
- 9) Процессор



# Дополнительные устройства

планшет



Web-камера



сканер



графопостроитель



джойстик



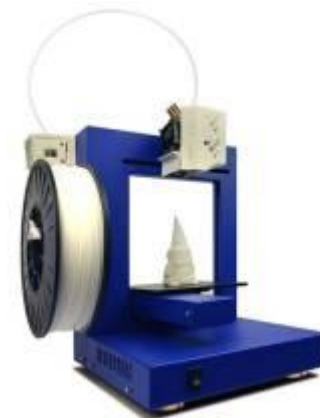
плоттер



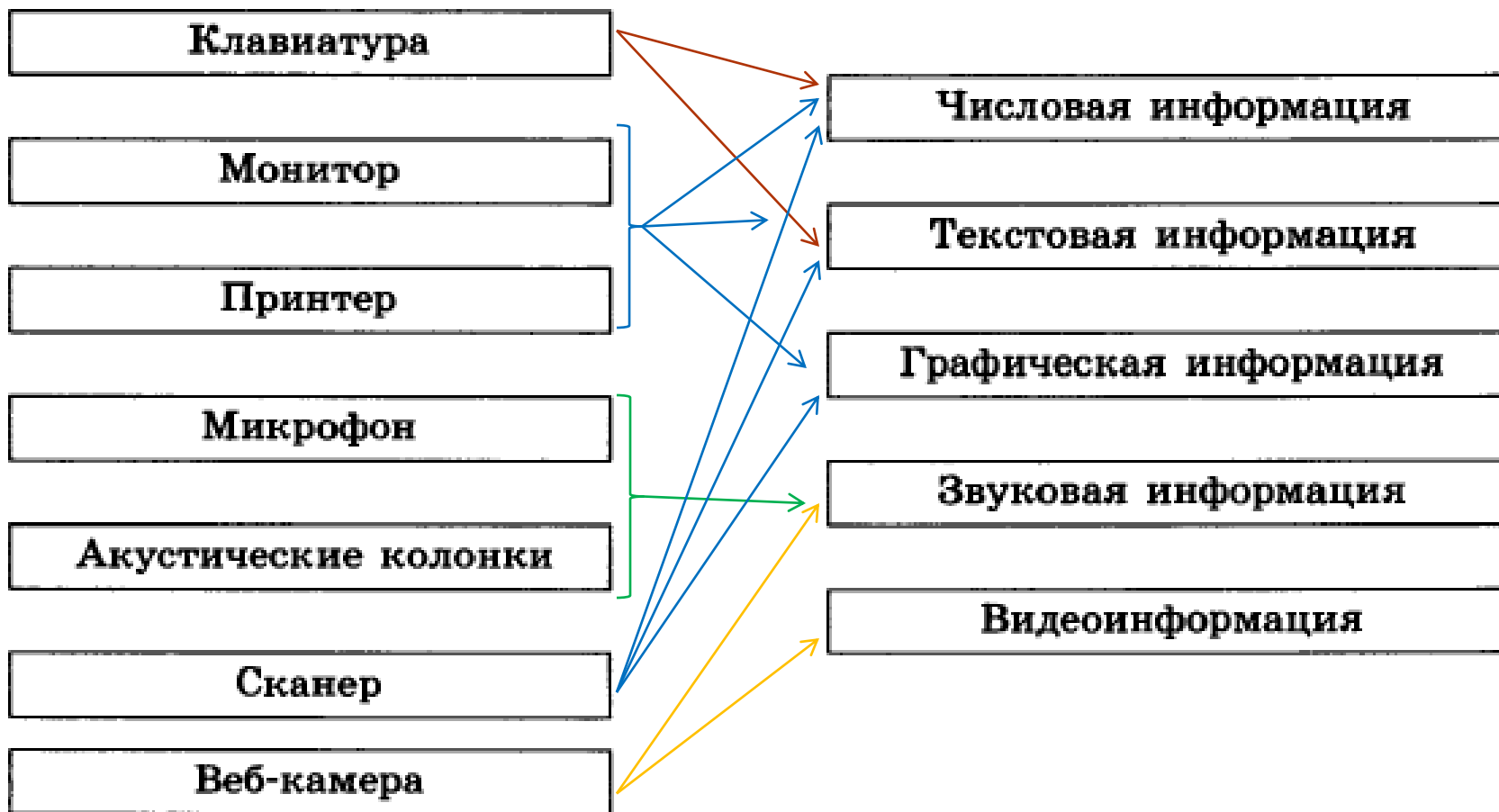
цифровая  
камера



3D принтер



**19. Каждому устройству поставьте в соответствие вид информации, с которым оно работает.**



# Основные понятия

---

- **Информация** — это сведения об окружающем нас мире  
*Окружающий нас мир – мир информации*
- Человек получает информацию с помощью органов чувств (**виды информации**): органов зрения, слуха, вкуса, осязания и обоняния.
- **Информация по форме представления:**  
числовая, текстовая, графическая, звуковая, видеоинформация.
- Человек постоянно **совершает действия (информационные процессы)**, связанные с получением и передачей, хранением и обработкой информации.



# Основные понятия

---

- **Компьютер** – универсальное электронное программно управляемое устройство для работы с информацией.  
**Компьютер** – универсальная машина для работы с информацией в самых разных видах человеческой деятельности  
**Компьютер** - машина для работы с информацией, которая может применяться для многих целей: обрабатывать, хранить и передавать самую разнообразную информацию, использоваться в самых разных видах человеческой деятельности.)
- **Данными** называют самую разнообразную информацию, представленную в форме, пригодной для обработки компьютером
- Наука **информатика** занимается изучением всевозможных способов передачи, хранения и обработки информации
- Компьютер обрабатывает данные по заданным **программам**.
- **Аппаратное обеспечение компьютера** - совокупность всех устройств компьютера



## Задание 2, Задание 3

Представьте, что вы покупаете настольный персональный компьютер.  
На рисунке представлены имеющиеся в продаже устройства.

Отметьте  
номера  
устройства



2.1	Какие устройства надо купить обязательно, чтобы компьютер работал?	
2.2	Какие устройства предназначены для ввода информации?	
3.1	Какие устройство можно купить чуть позже, так как и без них компьютер будет работать?	
3.2	Какие устройства предназначены для вывода информации?	

# Задание 4

---

- |                   |                |
|-------------------|----------------|
| 1) ввод           | 11) осязание   |
| 2) видео          | 12) ощущения   |
| 3) вкусовая       | 13) передача   |
| 4) вывод          | 14) получение  |
| 5) графическая    | 15) применение |
| 6) звуковая       | 16) слуховая   |
| 7) зрительная     | 17) тактильная |
| 8) мультимедийная | 18) текстовая  |
| 9) обоняние       | 19) хранение   |
| 10) обработка     | 20) числовая   |

I.

II.

III

**Виды информации. Формы информации. Информационные процессы.**

# Информация и Компьютер

Тест на знание темы "Информация вокруг нас" и "Компьютер – универсальная машина для работы с информацией" по программе Босовой Людмилы Леонидовны "Информатика. 5–6 классы"

## Инструкция к тесту

Вам предлагается ответить на вопросы.

Прочитав вопрос, и прежде, чем выбрать или внести ответ - Подумайте!!!


Будьте внимательны и помните "дорогу осилит идущий" :)


## Заполните форму регистрации

Образовательная  
организация

Класс

Фамилия Имя

 Количество вопросов в тесте: **10**

 При прохождении теста, пожалуйста, не нажимайте кнопку 'Назад' в браузере и не перезагружайте страницу. Иначе тест начнется сначала.

<https://onlinetestpad.com/hpibenbwqmuv6>

Автор: О.Н.Кулик

Источник: Босова Л. Л.

## Информация и Компьютер (учебный тест)

Тест на знание темы "Информация вокруг нас" и "Компьютер – универсальная машина для работы с информацией" по программе Босовой Людмилы Леонидовны "Информатика. 5–6 классы"

### Инструкция к тесту

Вам предлагается ответить на вопросы.

Прочитав вопрос, и прежде, чем выбрать или внести ответ - Подумайте!!!

Будьте внимательны и помните "дорогу осилит идущий" :)

### Заполните форму регистрации

Образовательная организация	<input type="text"/>
Класс	<input type="text"/>
Фамилия Имя	<input type="text"/>

? Количество вопросов в тесте: **17**

Далее

<https://onlinetestpad.com/hpr4txowvn3uu>

# ИСТОЧНИКИ

## УМК «Информатика» 5-6 классы. Авторы Босова Л.Л., Босова А.Ю.



Электронное приложение представляет собой набор электронных образовательных ресурсов, предназначенных для совместного использования с учебником.

Все ресурсы (презентации, плакаты, тексты, тесты, файлы-заготовки и пр.) структурированы в соответствии с оглавлением учебника.

Кроме того, в электронное приложение включены ссылки на ресурсы федеральных образовательных порталов и свободное программное обеспечение, которые могут быть полезны при изучении курса информатики в 5 классе. [ [Подробнее](#) ]

**Интернет-версия** Интерактивные ресурсы к учебнику 5-го класса УМК Л. Л. Босовой, автор Антонов А.М. Ресурс представляет собой комплекс презентаций, тренировочных и тестовых заданий, необходимых для изучения предмета «Информатика и ИКТ» по УМК Л. Л. Босовой. На сайте представлены Windows-версия, Linux-версия и интернет версия.

[ [Подробнее](#) ]



# КОМПЬЮТЕР И ИНФОРМАЦИЯ



УСТРОЙСТВА ВВОДА



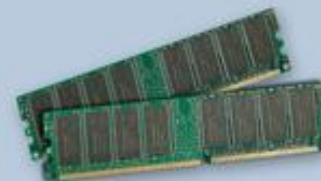
УСТРОЙСТВА ВЫВОДА



1 2 3 4 5 6 7 8 9  
A B C D E F G H I K L M



ПЕРЕДАЧА

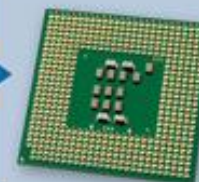


ВНУТРЕННЯЯ ПАМЯТЬ

ВНЕШНЯЯ ПАМЯТЬ



ХРАНЕНИЕ



ПРОЦЕССОР

ОБРАБОТКА





# ВИДЫ ИНФОРМАЦИИ

## ПО СПОСОБУ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ

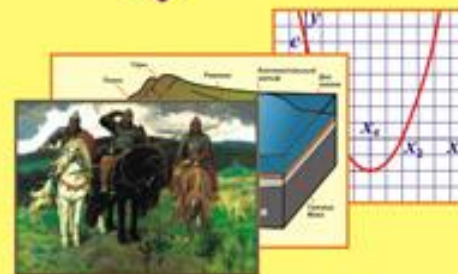
ТЕКСТОВАЯ



ЧИСЛОВАЯ



ГРАФИЧЕСКАЯ



## ПО СПОСОБУ ВОСПРИЯТИЯ ЧЕЛОВЕКОМ

ЗРИТЕЛЬНАЯ



СЛУХОВАЯ



ОБОНЯТЕЛЬНАЯ



ОСЯЗАТЕЛЬНАЯ



ВКУСОВАЯ





# АРХИТЕКТУРА ПК: УСТРОЙСТВА ВВОДА-ВЫВОДА

